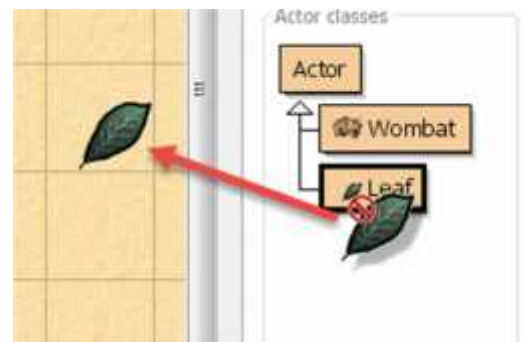


ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 1

1. Ανοίξτε το Greenfoot και από το μενού scenario ανοίξτε το σενάριο *leaves-and-wombats* που βρίσκεται στον φάκελο *Σενάρια Greenfoot*
2. Κάντε δεξί κλικ στην κλάση *wombat*. Έπειτα επιλέξτε *new wombat* (Εικόνα 1). Με το ποντίκι τοποθετήστε το *wombat* στο σενάριο.
3. Έπειτα επιλέξτε την κλάση *leaf* (φύλλο). Κρατώντας το πλήκτρο *shift* πατημένο, τοποθετήστε μερικά φύλλα (αντικείμενα) στο σενάριό σας. (Εικόνα 2)



Εικόνα 1



Εικόνα 2

4. Τώρα που ανοίξαμε το σενάριο πειραματιστείτε με τα κουμπιά εκτέλεσης.



5. Πατήστε το πλήκτρο *Act*. Όπως θα δείτε το *wombat* μετακινείται ένα βήμα μπροστά κάθε φορά που το πατάμε.
6. Πατήστε το κουμπί *Run*. Τι συμβαίνει τώρα;
7. Ελαττώστε την ταχύτητα με την οποία κινείται το *wombat*.
8. Πατήστε *παύση*.
9. Επανεκκίνηστε το σενάριο.