

Φύλλο Εργασίας 1

Βήμα 1ο

Ανοίξτε την εφαρμογή stack:



Κάνετε κλικ σε στα τέσσερα τετράγωνα προσπαθώντας να στοιβάξετε τα τέσσερα πιάτα. Κάνετε παρατηρήσεις όσον αφορά την διαδικασία.

αφού στοιβάξετε τα πιάτα κάνοντας κλικ σε καθένα από αυτά προσπαθήστε να τα μεταφέρετε στην κυρία. Κάνετε παρατηρήσεις όσον αφορά την διαδικασία.

Σχολιάστε την μεταβολή που υφίσταται η μεταβλητή αριθμός_στοιχείων_Στοιβάς.

Βήμα 2ο

Ανοίξτε την εφαρμογή queue



Κάνετε κλικ σε στους αριθμούς των τεσσάρων τετραγώνων προσπαθώντας να μεταφέρετε τα τέσσερα πιάτα. Κάνετε παρατηρήσεις όσον αφορά την διαδικασία. Αφού μεταφέρετε τα πιάτα στην Ουρά κάνοντας κλικ σε καθένα από αυτά προσπαθήστε να τα μεταφέρετε στην κυρία. Κάνετε παρατηρήσεις όσον αφορά την διαδικασία.

Σχολιάστε την μεταβολή που υφίσταται οι μεταβλητές:
αρχή_Ουράς, αριθμός_στοιχείων_Ουράς.

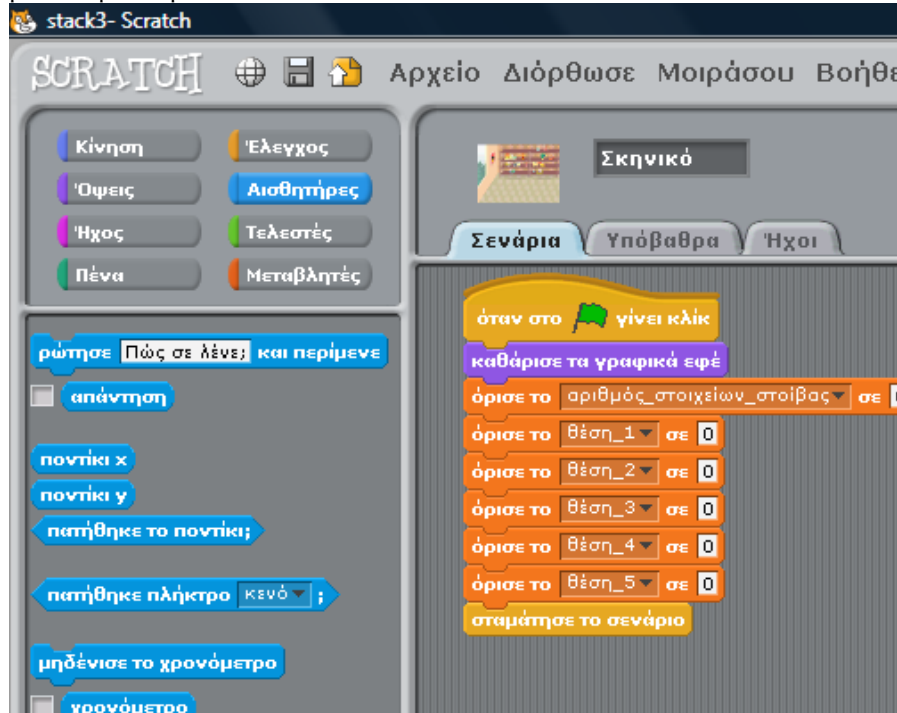
Φύλλο εργασίας 2

Βήμα 1^ο

Να τρέξετε την εφαρμογή stack2. Να μετακινήσετε τα πιάτα κάνοντας κλικ σε καθένα από αυτά στην Στοιβα και στην συνέχεια στην κυρία. Τηρούνται οι κανόνες που διέπουν την Στοιβα όπως αυτή παρουσιάστηκε στην εφαρμογή stack. Οι μαθητές θα διαπιστώσουν ότι δεν ισχύουν αυτά που είδαν την προηγούμενη ώρα.

Να απαντηθεί το ερώτημα:

Μπορεί να χρησιμοποιηθεί η μεταβλητή που δείχνει την κορυφή της Στοιβάς σε συνδυασμό με ισάριθμες στο πλήθος με τον αριθμό πιάτων μεταβλητές όπου κάθε μια υποδεικνύει το θέση του πιάτου μέσα στην Στοιβα;



Να υποδείξετε τον τρόπο και το γεγονός που θα προκαλεί αρχικοποίηση των μεταβλητών.

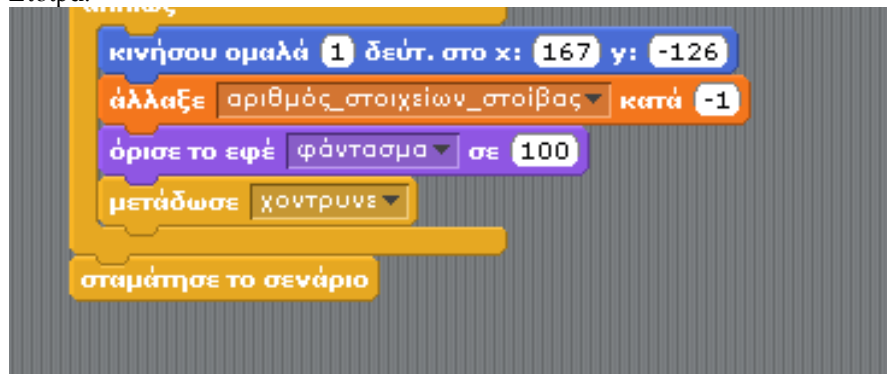
Να απαντηθεί το ερώτημα:

Ποια τιμή πρέπει να πάρει η μεταβλητή ενός πιάτου αν ήδη δυο υπάρχουν στη Στοιβα και είναι το επόμενο να προστεθεί μέσα στην Στοιβα.

Να περιγράψετε την σχέση μεταξύ της τιμής της μεταβλητής του τελευταίου πιάτου που υπάρχει στην Στοιβα και της μεταβλητής που ορίζει την κορυφή της Στοιβάς.

Παρατήρηση

Προσπαθήστε να καταλάβετε το σημείο στον κώδικα που ασχολείται με την αφαίρεση στοιχείου από την Στοιβα:



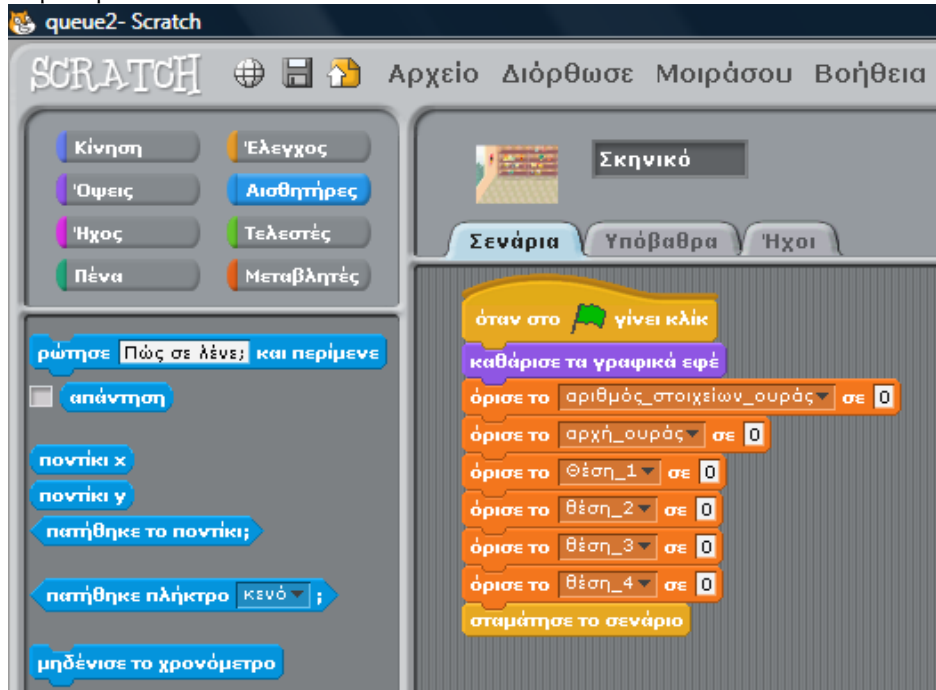
Φύλλο εργασίας 3

Να τρέξετε την εφαρμογή queue1.

Προσπαθήστε να μετακινήσετε τα πιάτα κάνοντας κλικ σε καθένα από αυτά στην Ουρά και στην συνέχεια στην κυρία.

Τηρούνται οι κανόνες που διέπουν την Ουρά όπως αυτή παρουσιάζεται στην εφαρμογή queue στο προηγούμενο φύλλο εργασίας.

Υπάρχει συσχέτιση μεταξύ των μεταβλητών που δείχνουν την αρχή και το τέλος της Ουράς και ισάριθμων με τον αριθμό των πιάτων μεταβλητών όπου κάθε μια υποδεικνύει το θέση του πιάτου μέσα στην Ουρά.



Να υποδείξετε πότε θα γίνεται αρχικοποίηση των μεταβλητών;

Να απαντήσετε στο ερώτημα:

Ποια τιμή πρέπει να πάρει η μεταβλητή ενός πιάτου αν ήδη δυο υπάρχουν στην Ουρά και είναι το επόμενο να προστεθεί μέσα στην Ουρά.

Ποιά είναι η σχέση μεταξύ της τιμής της μεταβλητής του πιο πρόσφατα εισαχθέντος πιάτου στην Ουρά και της μεταβλητής που ορίζει την αρχή της Ουράς;

Παρατήρηση

Ακολουθεί το σημείο στον κώδικα που ασχολείται με την αφαίρεση στοιχείου από την Ουρά:

