

2^η δραστηριότητα

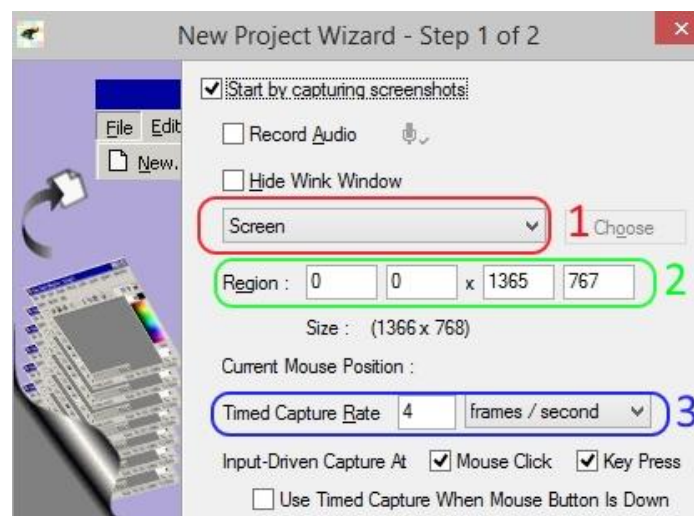
Καταγραφή οθόνης (Screen Capture) με το πρόγραμμα Wink

Στη δραστηριότητα αυτή, χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα Wink, θα επαναλάβουμε, για να καταγράψουμε και να αποθηκεύσουμε, τις ενέργειες που κάναμε (επιλογές, κλικ ποντικιού, πληκτρολόγησης) στη πλαίσια της 1^{ης} δραστηριότητας, στο περιβάλλον του Gimp για τη δημιουργία animation.

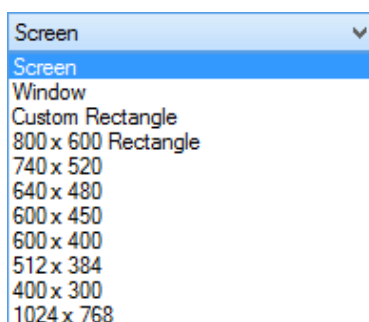
Μέσα στο περιβάλλον του Wink, όταν θέλουμε να ξεκινήσουμε να καταγράφουμε οτιδήποτε συμβαίνει στην οθόνη μας ή σε κάποια περιοχή της οθόνης μας, κάνουμε κλικ στο εικονίδιο New Project:



και εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο με τις βασικές επιλογές που αφορούν τη καταγραφή:



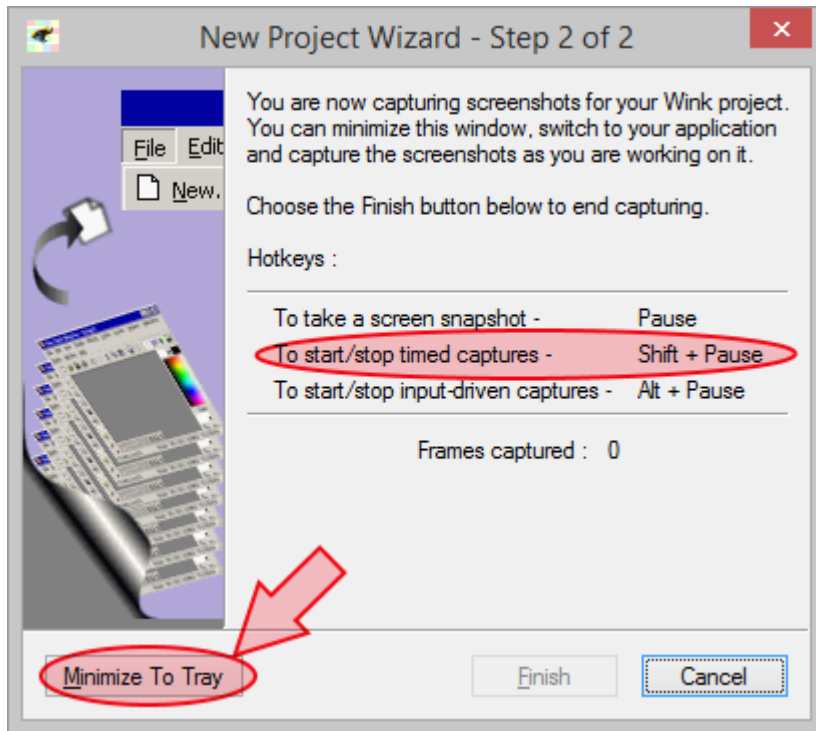
1. Εδώ επιλέγουμε το μέγεθος της περιοχής (πολλές φορές χρειάζεται να καταγράψουμε τις ενέργειες που κάνουμε μόνο σε ένα παράθυρο) της οθόνης που θέλουμε να καταγράψουμε μέσω μιας σειράς επιλογών, όπως:



Η επιλεγμένη περιοχή της οθόνης (ένα ορθογώνιο παραλληλόγραμμο) αν είναι μικρότερη από το μέγεθος της οθόνης μας, γίνεται αντιληπτή με την εμφάνιση 4 πράσινων γωνιών που οριοθετούν την περιοχή καταγραφής.

2. Ωραία έχουμε επιλέξει την έκταση (ή το μέγεθος) της περιοχής της οθόνης μας που θα καταγραφεί. Ας επιλέξουμε τώρα από πού ακριβώς θα ξεκινάει η περιοχή, όπου [0] [0] (σε pixels) είναι το σημείο που οριοθετεί την πάνω αριστερή γωνία της επιλεγμένης περιοχής της οθόνης μας αλλά και που θα τελειώνει, όπου [1365] [767] (σε pixels) είναι το σημείο που οριοθετεί την κάτω δεξιά γωνία της επιλεγμένης περιοχής. Αν δεν επιθυμούμε καμία αλλαγή, αφήνουμε τις τιμές όπως έχουν.

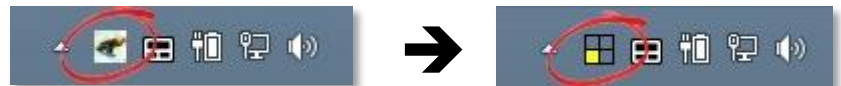
3. Ένα βίντεο είναι απλά γρήγορες εναλλαγές εικόνων (καρέ ή πλαίσια, frames) που δίνουν την ψευδαίσθηση της κίνησης. Από εδώ μπορούμε να αυξήσουμε την αναλογία frames ανά second με σκοπό την αύξηση του ρυθμού μετάδοσης και την καλύτερη ποιότητα (πιο ρεαλιστική κίνηση). Όμως καλύτερη ποιότητα συνεπάγεται περισσότερη πληροφορία η οποία οδηγεί με τη σειρά της στη δημιουργία ψηφιακών αρχείων μεγάλου μεγέθους.



Πατάμε **[OK]** και οδηγούμαστε στο τελευταίο παράθυρο πριν την εκκίνησης της καταγραφής.

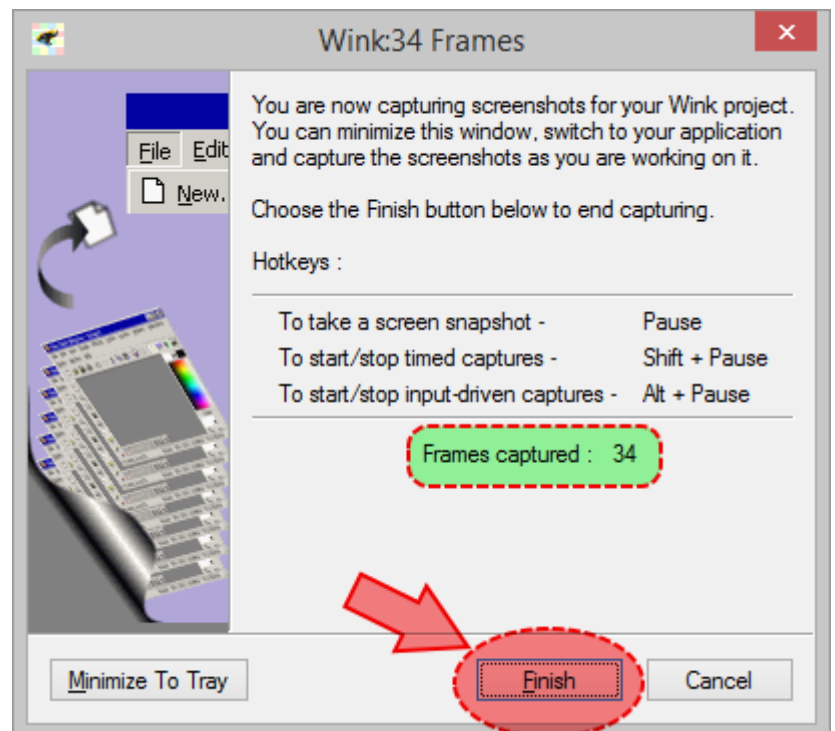
Για να **αρχίσει η καταγραφή** της επιλεγμένης περιοχής στην οθόνη του υπολογιστή μας, πατάμε ταυτόχρονα τα πλήκτρα **[Shift]** και **[Pause]**. Πρώτα όμως ας ελαχιστοποιούμε το περιβάλλον εργασίας του Wink πατώντας το πλήκτρο **[Minimize To Tray]**.

Με το που ξεκινά η εγγραφή, παρατηρούμε πως στη γραμμή εργαλείων (task bar) των Windows, το εικονίδιο του προγράμματος αλλάζει σε τετράγωνο που εναλλάσσει γρήγορα χρώματα.



Όταν θέλουμε να **σταματήσουμε τη καταγραφή**, πατάμε ξανά ταυτόχρονα τα πλήκτρα **[Shift]** και **[Pause]**, επαναφέρουμε από την κατάσταση ελαχιστοποίησης το παράθυρο της εφαρμογής Wink και εμφανίζεται το διπλανό παράθυρο, όπου μας ενημερώνει για τον αριθμό των frames που καταγράφηκαν (frames captured).

Αν θέλουμε μπορούμε να συνεχίσουμε τη καταγραφή από το σημείο που σταματήσαμε (ακολουθώντας την ίδια διαδικασία: Minimize To Tray, Shift +Pause) ή να την ολοκληρώσουμε κάνοντας κλικ στο **[Finish]** και να μεταφερθούμε πλέον στο στάδιο της επεξεργασίας του καταγεγραμμένου ψηφιακού υλικού. Παρατηρούμε ότι στο κάτω μέρος της εφαρμογής εμφανίζονται αριθμημένες μικρογραφίες των frames που καταγράφηκαν.



Στο σημείο αυτό ολοκληρώνεται η δραστηριότητα και πρέπει να αποθηκεύσουμε την εργασία μας: Στο βασικό μενού επιλογών της εφαρμογής επιλέγουμε **[File -> Save As]** και επιλέγουμε να αποθηκευτεί στο φάκελο της ομάδας μας δίνοντας όνομα αρχείου: **omada_x.wnk**, όπου **x** ο αριθμός της ομάδας που είστε μέλη.