4^η δραστηριότητα

Δημιουργία βίντεο παρουσίασης με το πρόγραμμα Wink

Θα δημιουργήσετε ένα σύνθετο αρχείο flash με το πρόγραμμα Wink. Για το σκοπό αυτό θα επεξεργαστείτε το αρχείο **.wnk** που δημιουργήσατε στη 2^η δραστηριότητα. Βρίσκεται αποθηκευμένο στο φάκελο εργασίας της ομάδα σας. Ανοίξτε το λοιπόν με το πρόγραμμα Wink και δοκιμάστε να το βελτιώσετε.

Πρώτα απ' όλα εξάγετε το αρχείο σε μορφή swf για να δείτε τι ακριβώς έχετε καταγράψει. Στη συνέχεια διαγράψτε πλαίσια στην αρχή ή στο τέλος που δεν καταγράφουν κάποια ενέργεια στη οθόνη, όπως ακριβώς κάνατε στη 3^η δραστηριότητα.

Μπορείτε τώρα να προσθέσετε αντικείμενα όπως επεξηγηματικά βελάκια και Callouts (κουτάκια με κείμενο οδηγιών στα ελληνικά, όχι greeklish) που να ενσωματώνουν τις γραπτές οδηγίες της 1^{ης} δραστηριότητας. Επιπλέον:

Στο πρώτο πλαίσιο (frame) του βίντεο οδηγού θα πρέπει να υπάρχει ένα επεξηγηματικό κείμενο που να ενημερώνει για το τι αφορά ο συγκεκριμένος οδηγός και ένα κουμπί πλοήγησης (με κατάλληλο μήνυμα) που όταν πατηθεί θα ξεκινά η αναπαραγωγή του βίντεο.

Στο τελευταίο πλαίσιο του βίντεο οδηγού θα πρέπει να εμφανίζονται τα ονοματεπώνυμα των μελών της ομάδα σας και ένα κουμπί (με κατάλληλο μήνυμα) που να επιτρέπει την αναπαραγωγή του βίντεο από την αρχή.

Ας δούμε πιο αναλυτικά πως μπορούμε με το Wink να επεξεργαστούμε κάθε πλαίσιο που έχουμε καταγράψει.

Σε κάθε καταγεγραμμένο πλαίσιο (frame) αντιστοιχεί μια στήλη ιδιοτήτων. Για παράδειγμα, η στήλη ιδιοτήτων (θα τη βρούμε στη πάνω δεξιά γωνία του Wink), για το επιλεγμένο frame με αριθμό 3, είναι η ακόλουθη:

	Properties for frame 3
	Title
	Stay in this frame for 5.00 sec.
<	
	Frame Image Text (Σε αυτό το μάθημ) Cursor
	Position: x Layering:
	Properties: <none></none>

1. Εδώ εισάγουμε τη χρονική καθυστέρηση θα που έχει το συγκεκριμένο πλαίσιο πριν να εμφανιστεί το επόμενο, κατά την φάση αναπαραγωγής του βίντεο.

2. Εδώ επιλέγουμε τα αντικείμενα που θέλουμε να εισάγουμε στο συγκεκριμένο frame.

3. Εδώ εμφανίζονται όλα τα αντικείμενα που έχουμε εισάγει στο επιλεγμένο frame. Κάθε αντικείμενο έχει τις δικές του ρυθμίσεις που μπορούμε να τροποποιήσουμε.

Προσθήκη Αντικείμενων επεξηγήσεων και διακοσμητικών στοιχείων:



<u>Τέλος, να κάνετε αποθήκευση του project και εξαγωγή του τόσο σε μορφή swf, όσο και</u> <u>σε μορφή pdf.</u>

Cursor

σε

Cursor

από

να κάνω απόκρυψη του δείκτη:

Για όνομα επιλέξτε το: final_omada_x.swf όπου x ο αριθμός της ομάδας που είστε μέλη και αποθηκεύεστε το στο φάκελο εργασίας της ομάδα σας. Επίσης μη ξεχνάτε να αποθηκεύετε το έργο σας σε τακτά χρονικά διαστήματα (και οπωσδήποτε πριν το κάνετε εξαγωγή σε swf). Για όνομα επιλέξτε: final_omada_x.wnk όπου x ο αριθμός της ομάδας που είστε μέλη.