

Διδακτικό Σενάριο Α1: Το Υλικό του Υπολογιστή

Φύλλο Εργασίας 2

Δραστηριότητα 2.2 - Ελέγχω τις γνώσεις μου

Τμήμα:..... Ονοματεπώνυμο:.....Σταθμός εργασίας: .....

Δραστηριότητα 2.2 , ατομικής αξιολόγησης του γνωστικού αντικειμένου, «Ελέγχω τις γνώσεις μου»

Στόχος δραστηριότητας: Ο μαθητής να είναι σε θέση να αναγνωρίζει το βαθμό κατάρτησης της νέας γνώσης.

Στη συνέχεια στο περιβάλλον του [kubbu](http://www.kubbu.com/) καλούνται να ανοίξουν και να συμπληρώσουν ένα σταυρόλεξο ή ένα παιχνίδι ταιριάσματος ή ένα παιχνίδι slider για το «Υλικό του Υπολογιστή», όπου πρέπει να συμπληρώσουν διάφορα πεδία με λέξεις που τους δίνονται ή διατυπώνουν οι ίδιοι.

Εργασία ατομική - ο κάθε ένας μόνος του.

1. Εκκινήστε τον φυλλομετρητή σας Internet Explorer.
2. Δώστε τη δ/ση: <http://www.kubbu.com/>
3. Επιλέξτε Student Login
4. Οι κωδικοί για την είσοδο είναι: Your teacher: ateacher.teacher  
Password: user0x (όπου x ο αριθμός του η/υ σας: π.χ. user010)
5. Επιλέγετε "examination activities"
6. Στο περιβάλλον που, επιτέλους συνδεθήκατε, διακρίνετε τους τίτλους των ασκήσεων.
7. Επιλέγετε το δεύτερο "Υλικό Υπολογιστικού συστήματος - Δραστηριότητα 2.2 (match)
8. Επιλέγετε **solve**
9. Έχετε 7 λεπτά να αντιστοιχήσετε τα τετράγωνα αριστερά με τα τετράγωνα δεξιά.

Πριν φύγετε μην ξεχάσετε να γράψετε το όνομά σας και τον σταθμό εργασίας.