

Δραστηριότητα 4 (Διάρκεια 10 λεπτά)

Σκοπός: Παρουσίαση των προγραμμάτων που δημιούργησαν οι ομάδες στους συμμαθητές τους - Αυτοαξιολόγηση

- Ξεκινάει το παιχνίδι γνώσεων.
- Απάντησε στις ερωτήσεις του quiz που δημιούργησε μια άλλη ομάδα.
- Σημείωσε πόσα στοιχεία έχει η κρεμάλα.

Πραγματοποιείται συζήτηση και η κάθε ομάδα καταγράφει τα θετικά στοιχεία που σημείωσε στις εργασίες άλλων ομάδων ενώ γίνεται και αποτύπωση πιθανών βελτιώσεων που θα πραγματοποιούσαν.