# Τίτλος Διδακτικού Σεναρίου:

# «Εισαγωγή στη Δομή Επιλογής – Scratch»

# Φάση «1»

# Τίτλος Φάσης: «Απλή Δομή επιλογής – Παραδείγματα καθημερινότητας – Σύνδεση με scratch»

**Χρόνος Υλοποίησης: 10 Λεπτά**

# ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ – Απλή δομή επιλογής

## 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ονόματα μαθητών/τριων:** | | **…………………………………………………………………………….** | |
| **Ημερομηνία:** | **……………….** | **Τμήμα:** | **…………** |

** ΟΙ ΟΔΗΓΙΕΣ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ.**

**Α).** συμπληρώστε κατάλληλα τον πίνακα:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Πρόταση** | **Συνθήκη** | **Τι κάνω αν ισχύει η συνθήκη (αν είναι αληθής)** |
| **Αν** έχει καλό καιρό θα πάω στο πάρκο. | Καλός καιρός | Θα πάω στο πάρκο |
| **Αν** βρέχει θα φορέσω αδιάβροχο και γαλότσες. |  |  |
| **Αν** τελειώσω νωρίς τα μαθήματα μου θα δω τηλεόραση. |  |  |

**Β).** Ακολουθούν τμήματα σεναρίου της μορφής σκύλος, από παιχνίδι στο Scratch. συμπληρώστε κατάλληλα τον πίνακα:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Τμήματα σεναρίου της μορφής σκύλος** | | |
| **Πρόταση** | **Συνθήκη** | **Τι κάνει αν ισχύει η συνθήκη (αν είναι αληθής)** |
|  |  |  |
|  |  |  |