

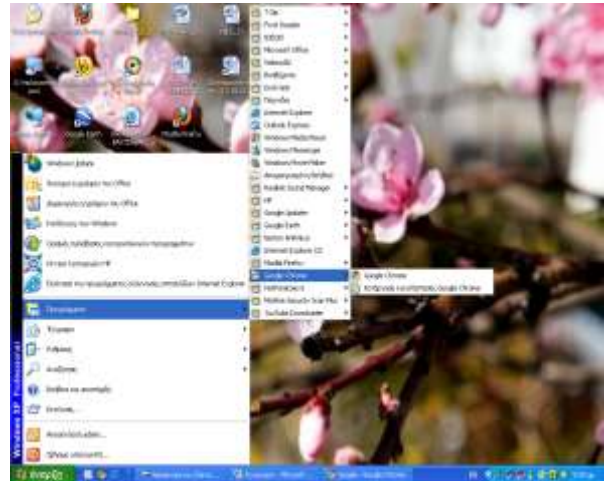
ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 2^ο

Λογισμικό εννοιολογικής χαρτογράφησης Inspiration

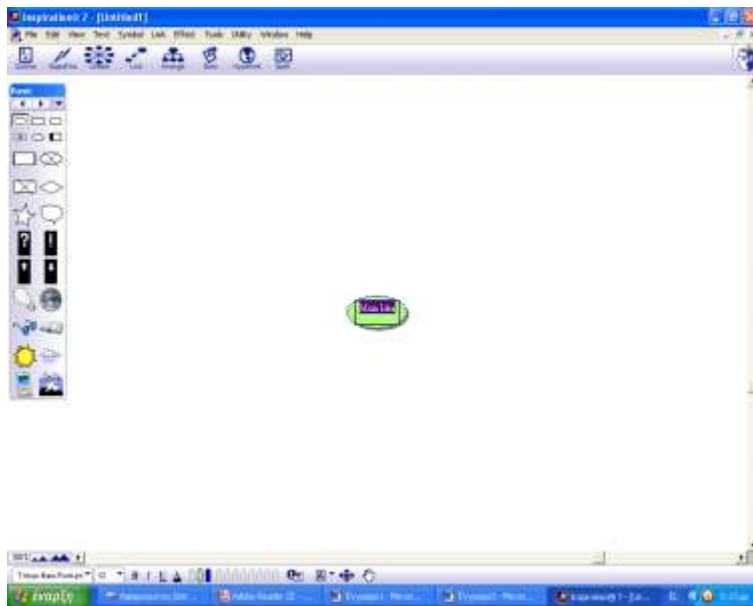
Τάξη:..... Ονοματεπώνυμο:.....

Δραστηριότητες

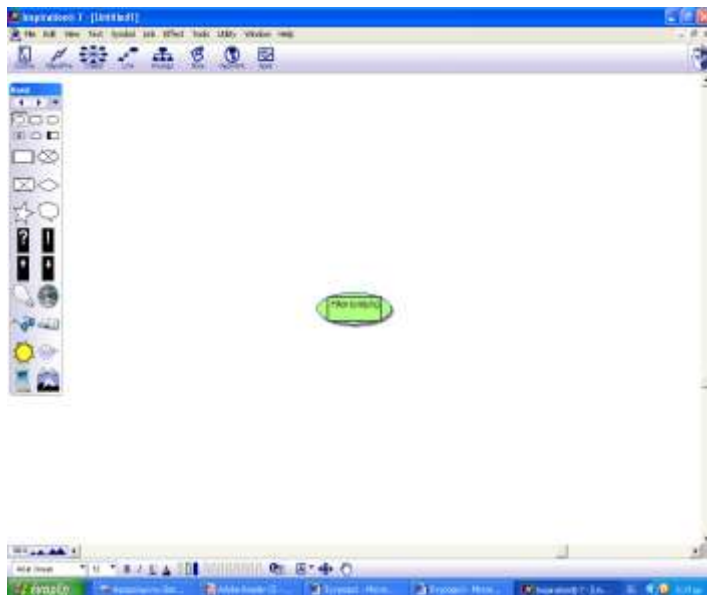
1. Σήμερα θα ασχοληθούμε με κάτι διαφορετικό από τα συνηθισμένα. Πώς κάτι που διαβάσαμε να το μετατρέψουμε σε αυτό που στην προηγούμενη τάξη ονομάζαμε χάρτη με λέξεις (στη Μελέτη Περιβάλλοντος). Ο χάρτης με λέξεις ή αλλιώς εννοιολογικός χάρτης περιλαμβάνει τα πιο σημαντικά σημεία ενός μαθήματος με τη μορφή εικόνας – διαγράμματος. Σε αυτό θα μας βοηθήσει το λογισμικό Inspiration. Για να το ενεργοποιήσετε θα ακολουθήσετε τα ίδια περίπου βήματα με το Φύλλο Εργασίας 1.



Όταν ανοίξετε το συγκεκριμένο λογισμικό, θα πρέπει να βλέπετε τα ακόλουθα:

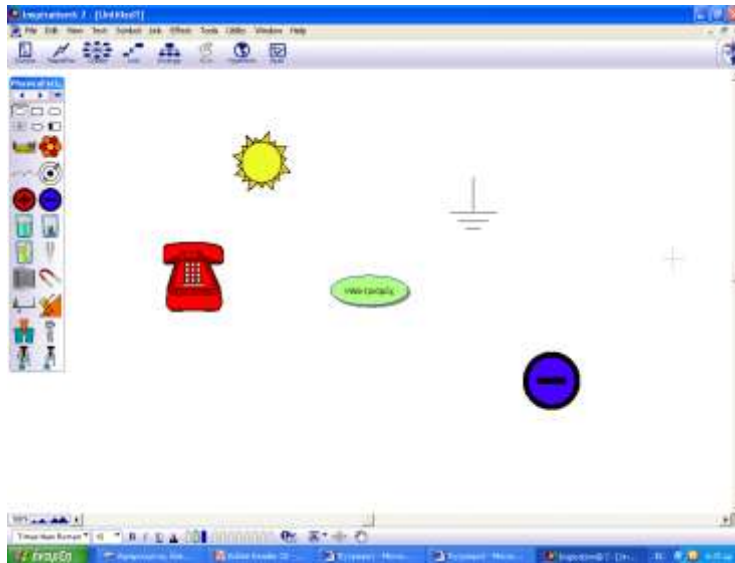


2. Ήδη το λογισμικό, για να διευκολύνει την εργασία σας, βγάζει στο κέντρο της οθόνης ένα σημείο στο οποίο μπορείτε να γράψετε την πιο σημαντική λέξη ή έννοια του μαθήματος. Επιπλέον, στο κάτω μέρος της οθόνης μπορείτε να διαλέξετε τη γλώσσα στην οποία θέλετε να γράψετε. Ας δοκιμάσουμε να γράψουμε και εμείς κάτι σε αυτό το πράσινο οβάλ σχήμα.

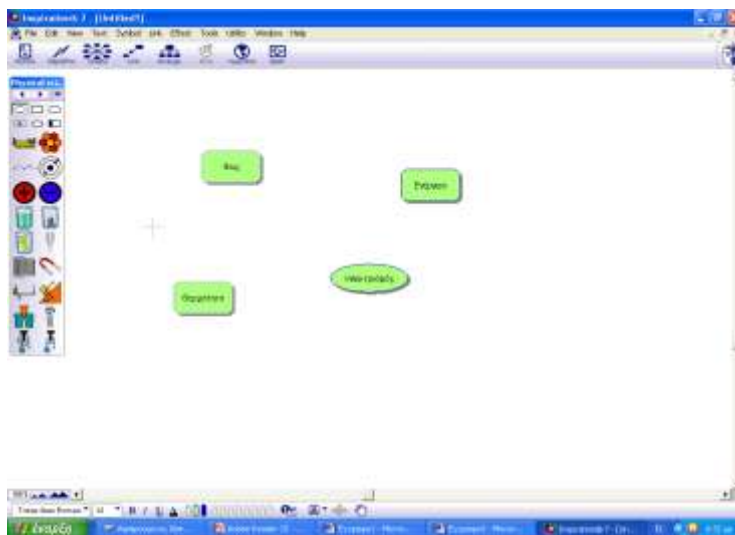


3. Τώρα ας παίξουμε με κάποιες από τις δυνατότητες του λογισμικού. Οι πιο παρατηρητικοί από εσάς θα είδαν ότι στο αριστερό μέρος της οθόνης υπάρχει ένας «πίνακας» με τίτλο «**Βασικά**». Από αυτόν μπορούμε να προσθέσουμε στον εννοιολογικό μας χάρτη πολλά «στολίδια»: γεωμετρικά σχήματα, εικόνες,

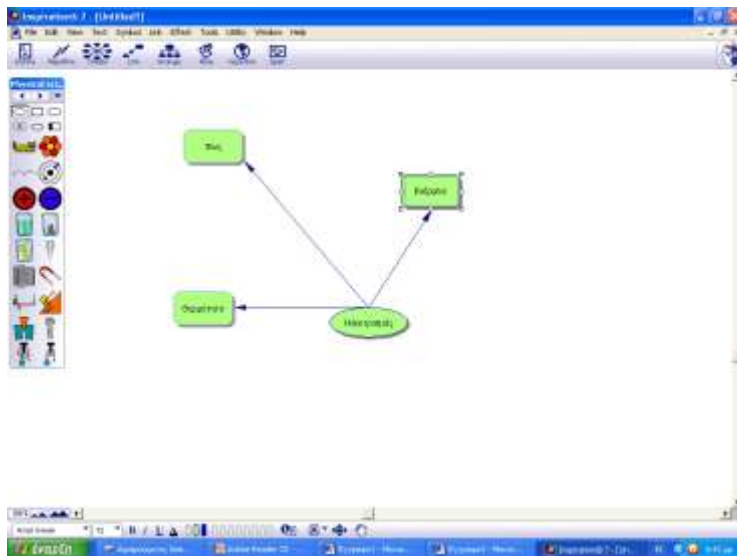
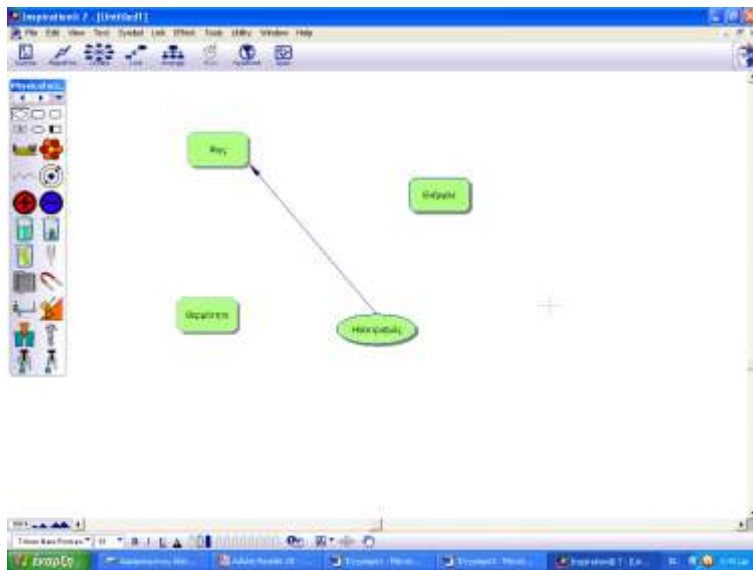
σχέδια, σύμβολα κτλ. Δοκιμάστε και εσείς απλά πατώντας με το ποντίκι σας πάνω στο σχήμα ή το σχέδιο που σας αρέσει. Για παράδειγμα δείτε την παρακάτω οθόνη.



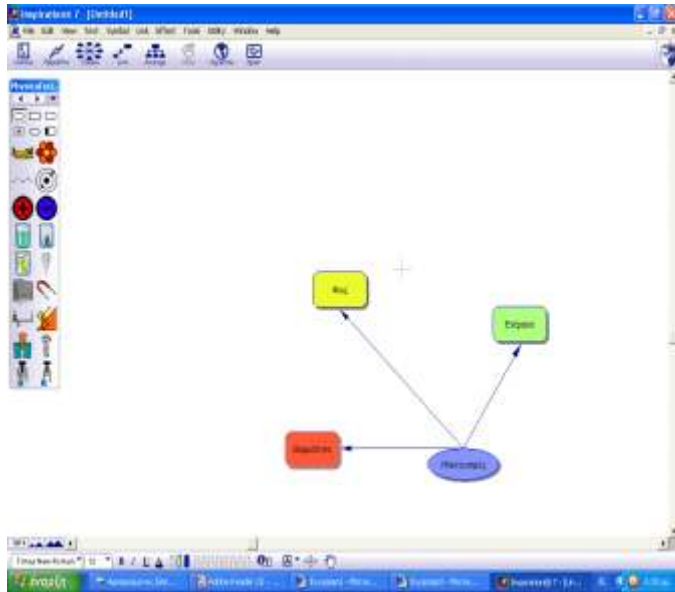
4. Ας προσπαθήσουμε τώρα να συνδέσουμε μία έννοια με κάποιες άλλες, παίζοντας ταυτόχρονα. Πάμε πάλι στον πλαϊνό «πίνακα» και από εκεί διαλέγουμε κάποιο από τα σχήματα της πρώτης σειράς. Αφού τα τοποθετήσουμε στην οθόνη μας, μπορούμε να γράψουμε πάνω τους.



5. Τώρα ας δοκιμάσουμε αυτά που γράψαμε να τα συνδέσουμε μεταξύ τους. Πηγαίνουμε στο πάνω μέρος της οθόνης εκεί που γράφει σύνδεσμος (**Link**), αφού πρώτα έχουμε φροντίσει να πατήσουμε με το ποντίκι μας πάνω στο σχήμα από το οποίο θέλουμε να ξεκινάει το βέλος. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται για όλα τα σχήματα.



6. Αφού τα καταφέραμε, ας διασκεδάσουμε παίζοντας με τα χρώματα. Επιλέξτε με το ποντίκι σας ένα σχήμα και μετά πηγαίστε στο πάνω μέρος της οθόνης, όπου υπάρχει η επιλογή «**Effect**». Ενεργοποιήστε την και όταν «ανοίξει», πηγαίστε εκεί που γράφει «**Fill colour**». Από την παλέτα χρωμάτων που θα δείτε μπροστά σας διαλέξτε όποιο χρώμα σας αρέσει και χρωματίστε τις λέξεις- έννοιες του χάρτη που φτιάξατε.



7. Το ταξίδι μας στο λογισμικό Inspiration τελείωσε. Γράψτε παρακάτω τι σας άρεσε περισσότερο σε αυτό το λογισμικό.

.....

.....

.....

.....