# Τίτλος Διδακτικού Σεναρίου:

# «Εισαγωγή στη Δομή Επιλογής – Scratch»

# Φάση «3»

# Τίτλος Φάσης: «Σύνθετη Δομή επιλογής – Παραδείγματα καθημερινότητας – Σύνδεση με scratch»

**Χρόνος Υλοποίησης: 15 Λεπτά**

# ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ – Σύνθετη δομή επιλογής

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ονόματα μαθητών/τριων:** | | **…………………………………………………………………………….** | |
| **Ημερομηνία:** | **……………….** | **Τμήμα:** | **…………** |

** ΟΙ ΟΔΗΓΙΕΣ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΜΕ ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ.**

**Α)** συμπληρώστε κατάλληλα τον πίνακα:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Πρόταση** | **Συνθήκη** | **Τι κάνω αν η συνθήκη είναι αληθής** | **Τι κάνω αν η συνθήκη δεν είναι αληθής (είναι ψευδής)** |
| **Αν** τελειώσω νωρίς τα μαθήματα μου θα δω τηλεόραση, **αλλιώς** θα συνεχίσω το διάβασμα μου. | Τελειώσω νωρίς τα μαθήματα μου | Θα δω τηλεόραση | Θα συνεχίσω το διάβασμα μου |
| **Αν** βρέχει θα φορέσω αδιάβροχο και γαλότσες, **αλλιώς** θα φορέσω το μπουφάν μου. |  |  |  |
| **Αν** έχει καλό καιρό θα πάω στο πάρκο, **αλλιώς** θα μείνω σπίτι και θα καλέσω μια/έναν φίλη/ο μου |  |  |  |
| Ποια είναι η διαφορά των παραπάνω παραδειγμάτων με τα παραδείγματα που μελετήσαμε την προηγούμενη φορά; | | | |
| ………………………………………………………………………………….………………………………………………..  ………………………………………………………………………………….……………………………………………….. | | | |

**Β).** Ακολουθεί τμήμα σεναρίου της μορφής σκύλος, από παιχνίδι στο Scratch. συμπληρώστε κατάλληλα τον πίνακα:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Τμήματα σεναρίου της μορφής σκύλος** | | | |
| **Πρόταση** | **Συνθήκη** | **Τι κάνει αν η συνθήκη είναι αληθής** | **Τι κάνει αν η συνθήκη είναι ψευδής** |
|  |  |  |  |