

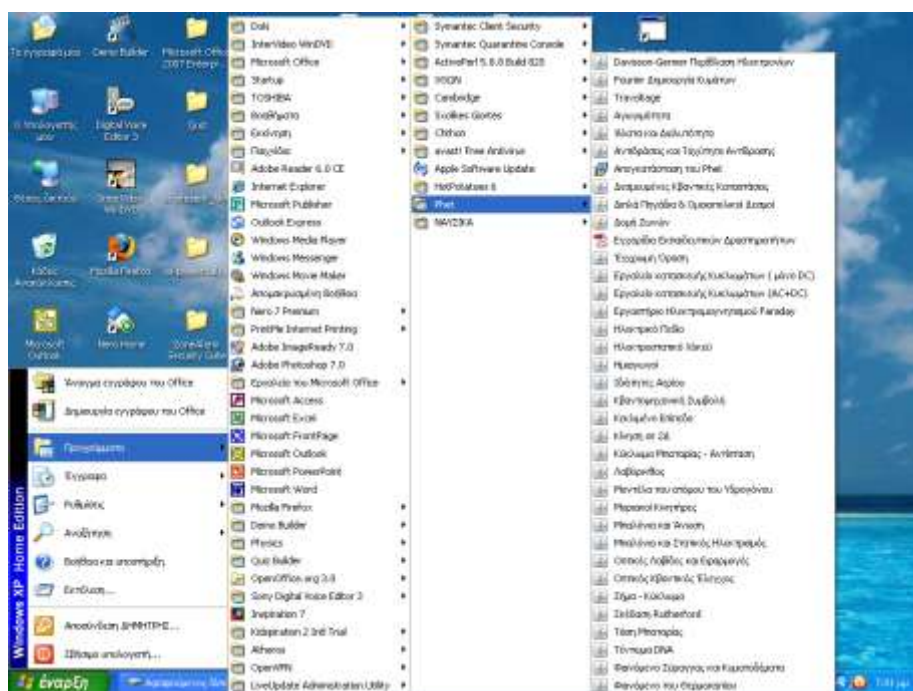
ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 3^ο

Γνωριμία με το λογισμικό Phet

Τάξη:..... Ονοματεπώνυμο:.....

Δραστηριότητες

1. Ανοίξτε τον υπολογιστή και αναζητήστε στην επιφάνεια εργασίας ή στα προγράμματα το Phet. Αφού το εντοπίσετε, ενεργοποιήστε το.



Βλέπεται ότι «ανοίγει» ένα menu στο οποίο μπορούμε να διαλέξουμε με τι θέλουμε να ασχοληθούμε.

2. Για παράδειγμα επιλέξτε την «**Κίνηση σε 2Δ**», δηλαδή την κίνηση σε δύο διαστάσεις. Θα δείτε κάτι εντυπωσιακό!

Βλέπετε μία σφαίρα να κινείται και μπορείτε να μελετήσετε την κίνησή της.



Το θέαμα θα γίνει περισσότερο εντυπωσιακό, αν επιλέξετε να κάνει η σφαίρα κυκλική κίνηση και να φαίνεται η ταχύτητά και η επιτάχυνσή της (διανύσματα, βέλη).



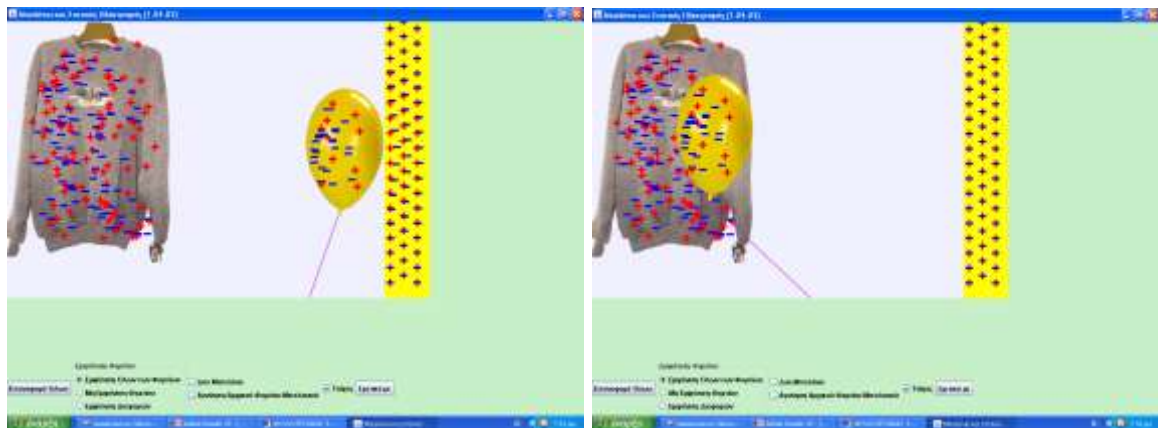
3. Ας εξερευνήσουμε περισσότερο το συγκεκριμένο λογισμικό. Επιλέγουμε από τις δυνατότητές του αυτή που έχει τίτλο «**Μπαλόνια και στατικός ηλεκτρισμός**». Ευκαιρία να θυμηθούμε κάποια πράγματα που συζητήσαμε σε προηγούμενες δραστηριότητές μας. Αν την ενεργοποιήσετε, θα δείτε στην οθόνη του υπολογιστή σας τα ακόλουθα:



Τώρα θέλω τη δική σας βοήθεια. Γράψτε τι επιλογές έχει κάποιος για να κάνει αυτό το πείραμα; Μήπως μπορεί να απενεργοποιήσει κάτι, να το «διώξει» από την οθόνη του;

.....

4. Ας θυμηθούμε τα παιχνίδια που παίξαμε με τα μπαλόνια, καθώς και κάποια πράγματα που έχουν σχέση με το στατικό ηλεκτρισμό. Ακουμπήστε το μπαλόνι πρώτα στον τοίχο και μετά στο μάλλινο πουλόβερ. Τι παρατηρείτε;



Καταγράψτε τις παρατηρήσεις σας.

.....
.....
.....
.....

5. Κάντε το πείραμα με την αντίστροφη σειρά. Δηλαδή, αγγίξτε το μπαλόνι πρώτα στο μάλλινο πουλόβερ και μετά στον τοίχο. Τι παρατηρείτε;



Τι άλλαξε στον τοίχο;

.....
.....

Τι είδους φορτία φαίνεται να βρίσκονται στην επιφάνεια του τοίχου που είναι πιο κοντά στο μπαλόνι;

.....
.....

6. Για να θυμάμαι!

Εδώ τελειώνει η γνωριμία μας με το λογισμικό Phet. Ας δούμε τι θυμόμαστε από αυτό το λογισμικό, καθώς και από το στατικό ηλεκτρισμό.

.....
.....
.....