**Κλειστού τύπου Τεστ – Ερωτήσεις αξιολόγησης**

**Ερώτηση: 1 (1 βαθμός)**

Ο λογικός τύπος (Boolean) έχει δύο μόνο τιμές, την αληθή (True) και την ψευδή (False).

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 2 (1 βαθμός)**

Για να παραστήσετε τους μήνες ενός έτους, τι τύπου μεταβλητή θα επιλέγατε λαμβάνοντας υπόψη και την καλύτερη διαχείριση της μνήμης του υπολογιστή;

1. ShortInt
2. Byte
3. Word
4. LongInt

**Ερώτηση: 3 (1 βαθμός)**

Ποιος από τους παρακάτω τύπους μεταβλητών είναι μη προσημασμένος;

1. ShortInt
2. Word
3. Integer
4. LongInt

**Ερώτηση: 4 (1 βαθμός)**

Ποιον από τους παρακάτω τύπους μεταβλητών θα επιλέγατε για να παραστήσετε τον προϋπολογισμό του Ελληνικού κράτους;

1. Real
2. Byte
3. Integer
4. LongInt

**Ερώτηση: 5 (1 βαθμός)**

Πόσα bytes δεσμεύονται στη μνήμη του υπολογιστή για μια μεταβλητή τύπου Integer;

1. 1
2. 2
3. 4
4. 6

**Ερώτηση: 6 (1 βαθμός)**

Για να παραστήσετε μια ρεαλιστική θερμοκρασία περιβάλλοντος με ακέραιες τιμές, τι τύπου μεταβλητή θα επιλέγατε λαμβάνοντας υπόψη και την καλύτερη διαχείριση της μνήμης του υπολογιστή;

1. ShortInt
2. Byte
3. Integer
4. LongInt

**Ερώτηση: 7 (1 βαθμός)**

Πόσα bytes δεσμεύονται στη μνήμη του υπολογιστή για μια μεταβλητή τύπου Real;

1. 2
2. 4
3. 6
4. 8

**Ερώτηση: 8 (1 βαθμός)**

Πόσα ψηφία έχει ακρίβεια μια μεταβλητή τύπου Real;

1. 7-8
2. 11-12
3. 15-16
4. 19-20

**Ερώτηση: 9 (1 βαθμός)**

Οποιαδήποτε πραγματική τιμή μπορεί να δοθεί σε οποιαδήποτε ακέραια μεταβλητή.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 10 (1 βαθμός)**

Μια μεταβλητή τύπου Byte μπορεί να χωρέσει οποιαδήποτε τιμή μιας ShortInt.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 11 (1 βαθμός)**

Αν το Χ είναι μια μεταβλητή τύπου Real, τότε η δήλωση Χ:=15 είναι επιτρεπτή.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 12 (1 βαθμός)**

Πόσα bytes θα δεσμεύσει στη μνήμη του υπολογιστή για τη μεταβλητή a η δήλωση:

var a:string[20];

1. 19
2. 20
3. 21
4. 256

**Ερώτηση: 13 (1 βαθμός)**

Αν C είναι μεταβλητή τύπου Char και S τύπου String, τότε η εντολή C:=S; είναι επιτρεπτή από τον Compiler της Pascal.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 14 (8 βαθμοί)**

Να αντιστοιχίσετε κάθε Δεδομένο της στήλης Α με το σωστό τύπο δεδομένου της στήλης Β.

**Στήλη Α** Κάντε την αντιστοιχία **Στήλη B**

1. 0.45 A. Integer

2. 'FALSE' B. Real

3. 'X' C. Boolean

4. 35.0 D. Char

5. TRUE E. String

6. 1

7. '1'

8. '1972'

**Ερώτηση: 15 (1 βαθμός)**

Ο Τύπος μιας μεταβλητής καθορίζει το είδος αλλά και το εύρος των τιμών που μπορεί να πάρει η μεταβλητή, καθώς και τις πράξεις που μπορούν να εφαρμοστούν σε αυτήν.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 16 (1 βαθμός)**

Ποιο από τα παρακάτω δεν αποτελεί χαρακτηριστικό των μεταβλητών;

1. Τιμή
2. Όνομα
3. Ακρίβεια
4. Τύπος

**Ερώτηση: 17 (1 βαθμός)**

Οι δηλώσεις μεταβλητών (variables) στην Pascal, χρησιμοποιούνται για τον ορισμό των ονομάτων δεδομένων, των οποίων η τιμή δε μεταβάλλεται κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης του προγράμματος.

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 18 (1 βαθμός)**

Η γλώσσα προγραμματισμού Pascal κάνει διάκριση πεζών κεφαλαίων στα ονόματα των μεταβλητών (case sensitive).

 Σωστό

 Λάθος

**Ερώτηση: 19 (1 βαθμός)**

Ποιο από τα παρακάτω σύμβολα αντιστοιχεί στην εντολή καταχώρισης τιμής σε μεταβλητή στη γλώσσα προγραμματισμού Pascal;

1. ←
2. =
3. :=
4. ==

**Ερώτηση 20 (1 βαθμός)**

Ποια από τις παρακάτω δηλώσεις χρησιμοποιείται για τη δήλωση μεταβλητών στη γλώσσα προγραμματισμού Pascal;

1. Const
2. Var
3. Type
4. Label